

Cubase LE Installation aus Heft

1. Einen Account bei Steinberg anlegen. Registrieren auf <https://www.steinberg.net/de/cubase/>



2. Konto anlegen oder einloggen (wenn bereits ein Konto vorhanden ist)

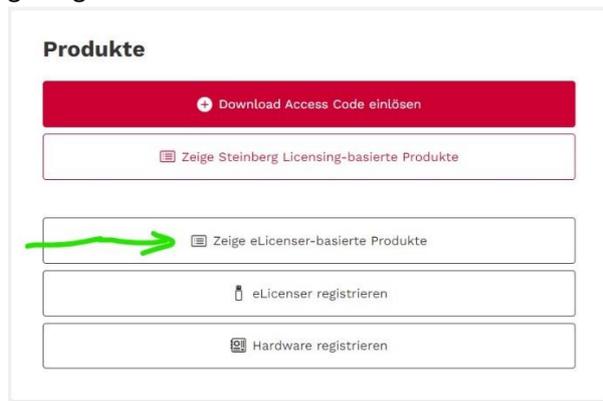
3. Jetzt den Heft-Code eingeben

4. Bestätigung der Eingabe erfolgt durch das System.

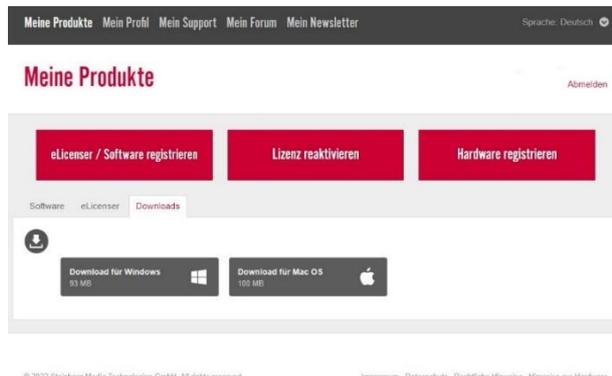
5. Eine Installation von der DVD ist nicht mehr nötig, da diese Version nicht mehr vom Lizenzsystem von Steinberg unterstützt wird. **ACHTUNG!** Cubase 11 LE wird vom Lizenzsystem nicht mehr unterstützt und kann nicht aktiviert werden. **Steinberg hat aber den Downloadcode aus dem KEYS Magazin auf die Version Cubase LE 12 übertragen.**

6. Download der Assitant Software

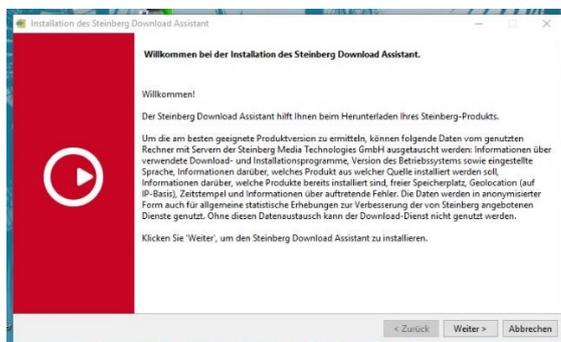
a. Diese Software bildet die zukünftige Basis für alle weiteren Software's aus dem Hause Steinberg. Einfach auf den Button klicken, um zu den Dateien für Download zu gelangen.



b. Downloadbereich. Auswahl der Software nach Betriebssystem Apple oder Windows.

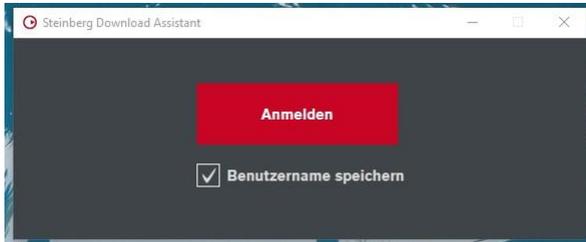


7. Nach dem Download, erfolgt die Installation des „Download Assistant“ (Screenshot zeigt Windows-Version)



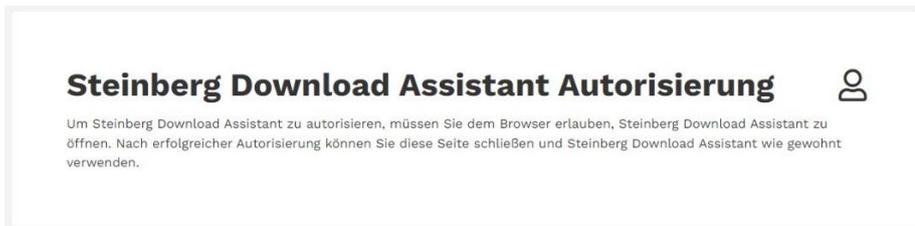
8. Nach der Installation bei Steinberg anmelden.

Dieses Fenster öffnet sich nach der Installation oder wenn die Software zum ersten Mal geöffnet wird. Hinweis: Im Hinergrund wurde noch eine weitere software mit installiert, der Steinberg Activation Manager. Der kann bei Bedarf über das Windows Startmenü oder über das Suchfeld aufgerufen werden. (ist aber in der Regel nicht nötig)

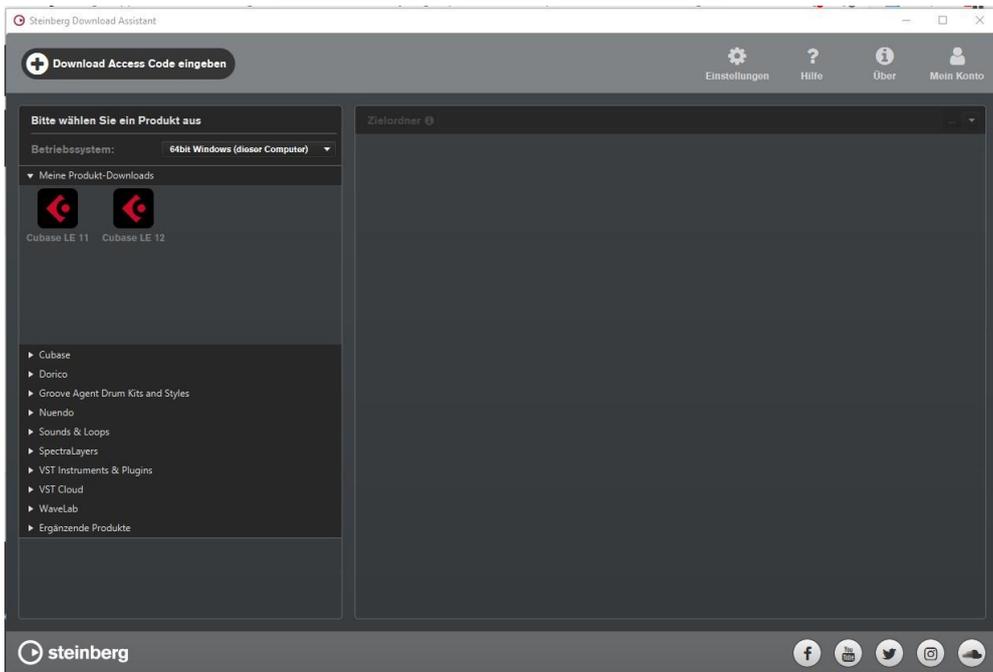


9. Autorisierung des Download Assistant von Steinberg.

Dieser Assistent muss zugelassen werden! Dieser Assistent gleicht anhand des Login und den dort hinterlegten Daten ab, welche Software für den User erhältlich sein soll.



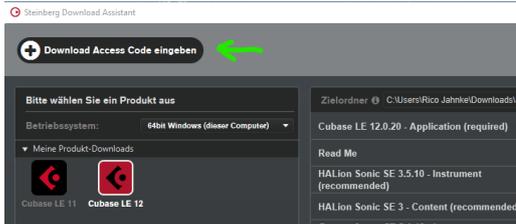
10. Nach der Bestätigung werden alle Software´s angezeigt, die für den User lizenziert sind. Uns interessiert nachfolgend nur noch die Cubase LE 12. **Achtung!** Noch keine Software downloaden. Erst im nächsten Schritt



Auf dem Desktop (Windows) befinden sich jetzt 3 Icons.

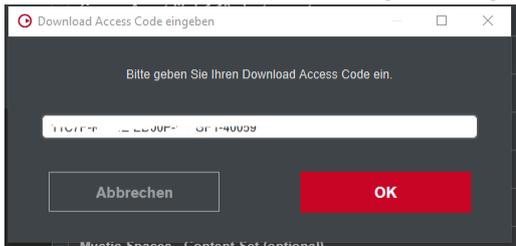


11. Als nächstes bitte auf den Button „Download Access Code eingeben“ klicken.

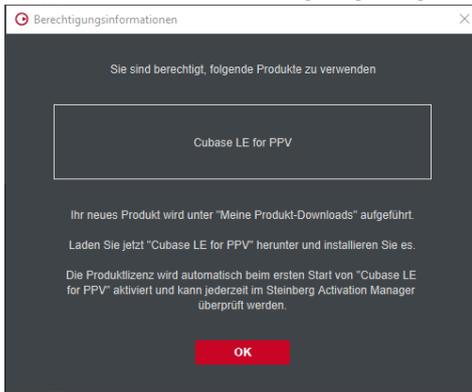


Es öffnet sich ein kleines Fenster.

Hier den Code aus unserem Magazin eingeben und OK klicken.



Es wird nun eine Meldung angezeigt:

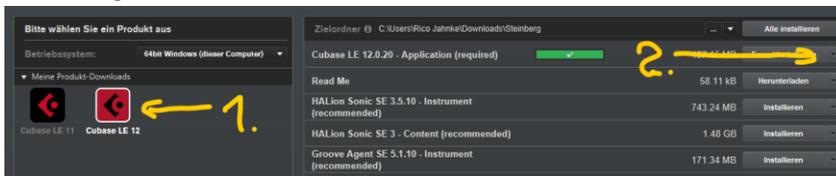


Diese mit OK bestätigen.

12. Cubase LE 12 herunterladen.

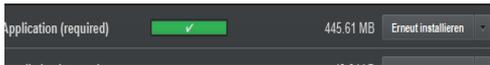
Jetzt links das Icon „Cubase 12 LE“ anklicken. In der rechten Spalte werden alle damit verbundenen Softwares, Plugins und zusätzliche Tools angezeigt.

Wichtig ist erst einmal „Cubase LE 12.x.x – Application (required)“. Diese und „installieren“ (auf den grauen Button recht klicken).

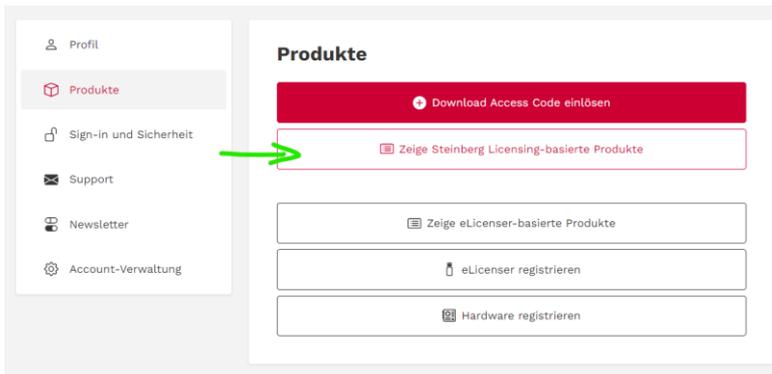


Nochmal der Hinweis: Cubase 11 LE wird vom Lizenzsystem nicht mehr unterstützt und kann nicht aktiviert werden. Steinberg hat aber den Downloadcode aus dem KEYS Magazin auf die Version Cubase LE 12 übertragen. Deshalb wird nur Cubase 12 LE installiert.

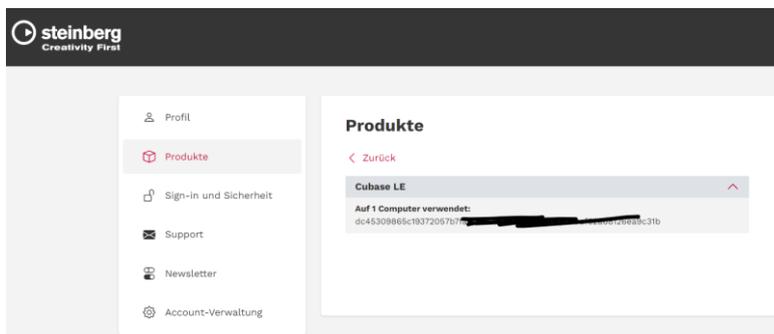
Dieser Vorgang kann, je nach PC-Leistung und Verbindungsgeschwindigkeit, einige Zeit in Anspruch nehmen. Sobald der Download erfolgreich war wird dies durch einen grünen Haken signalisiert.



13. Cubase 12 LE ist nun installiert und hat ein Icon auf den Desktop.
14. Cubase öffnen, es wird eine Meldung angezeigt, dass die Software aktiviert wurde.
15. Zur Überprüfung online wieder auf [www ...](#) gehen und mit den Userdaten einloggen.
Im User-Center auf Produkte und dort auf „Zeige Steinberg Licensing-basierende Produkte“ klicken.



Hier werden alle Softwares aufgeführt, die für den User registriert sind. Es muss auch Cubase LE gelistet sein. Bei Klick auf den kleinen  Pfeil klicken. Nun wird die PC-ID angezeigt. Cubase LE 12 kann auf max. 3 Geräten installiert werden. Im Beispiel wurde die Software nur auf einem Gerät installiert.



Hinweis: In Cubase können Hardware-Komponenten (Controller, Keyboards usw.) verwendet werden. Sollten diese später geändert werden, so muss im Activation-Manager die Lizenz für die Cubase-Version deaktiviert werden und wieder neu aktiviert werden. So werden die Geräte dann wieder korrekt genutzt.

